



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

I ÜBERSICHT PRÄVENTIONSMATERIAL

1. MeBoard



**Material zur Prozessbegleitung,
Coaching-Werkezeug.**

Das MeBoard soll dabei helfen, einen niederschwelligen Zugang zu komplexen Themen zu finden und visualisiert diese. Es unterstützt den Dissoziationsprozess und ermöglicht einen vertieften Zugang zur Arbeit mit Rollen. Es ist neben dem Coaching vielseitig einsetzbar zu Beratung, Bildung und Persönlichkeitsentwicklung.

2. Fokusfinder



**Methode um Wissen von einer Gruppe zu bündeln,
ordnen und organisieren.**

Das Set enthält hochwertige Materialien, die Denkprozesse zu einem Thema oder verschiedenen Themen übersichtlich visualisieren. Die dazugehörige Methode fasst umfangreiches Wissen der Teilnehmenden auf die wichtigsten Punkte zusammen und führt dabei Brainstorming zu nahezu konkreten Ergebnissen.

3. Max Besser



Projekt zur Gewaltprävention im Grundschulalter.

Das Ziel des Programms ist die Förderung von sozialen Kompetenzen, Entwicklung der eigenen Persönlichkeit, Stärkung des Selbstwertgefühls und zu lernen wie man Konflikte regulieren kann. Die Sprache soll als wertschätzendes und respektvolles Kommunikationsmittel eingesetzt werden. Max Besser kann sowohl stundenweise, als auch als ständiger Begleiter für alle Kinder eingesetzt werden. Das Programm ist aktuell online zum Download verfügbar.



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

4. Das Band



Material zu Team-Building Maßnahmen, ideal als Icebreaker oder Energizer.

Das Band macht einen „geschlossenen“ Raum sicht- und fühlbar. So können dort intensive Gruppengespräche stattfinden und es entsteht eine vertrauensvolle Verbundenheit. Im dynamischen Setting erleben Teams, wie sich Stabilität und Veränderung gegenseitig beeinflussen.

5. Pipeline



Tool um Teamarbeit und Kommunikation zu stärken.

Die Gruppe transportiert gemeinsam mit Hilfe halboffener Rohre, einen Ball über eine bestimmte Strecke zu einem Zielpunkt. Der Ball steht dafür stellvertretend für eine gemeinsame Herausforderung, die ohne Berührung erledigt werden soll. Bei dieser Aufgabe führt Organisation, Kommunikation und Koordination zum gewünschten Ziel.

6. Seifenkiste (3x vorhanden)



Tool das Zusammenarbeit im Team und Kreativität fordert.

Das Ziel ist es, als Dreiergruppe aus den Teilen ein Fahrzeug zu konstruieren. Dieses soll eine Person transportieren und wird von den anderen Personen angetrieben. Die Seifenkiste ist auf drei verschiedene Arten zusammensetzbare und soll als Lernprojekt die Zusammenarbeit im Team, die Kreativität und die Kommunikation fördern.



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

7. Fliegender Teppich



Tool zum Stärken der Teamarbeit.

Die Gruppe spannt gemeinsam den Teppich auf und manövriert einen oder mehrere Bälle über die bewegliche, gespannte Fläche, die auch ein paar Löcher enthält. Dabei gibt es verschiedene Aufgaben zu erfüllen. Diese gelingen durch geschicktes Fingerspitzengefühl und guter Zusammenarbeit im Team.

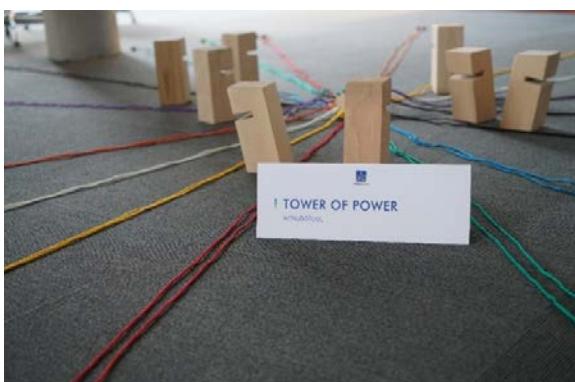
8. Kultur-Rallye



Material zum Teambuilding im interkulturellen Kontext.

In einem geschickten Spiel mit unterschiedlichen Regeln, lernen die Teilnehmer ohne zu sprechen mit fremden Situationen umzugehen und mit anderen Regeln umzugehen ohne die eigenen zu „importieren“. Der sanft dosierte Kulturschock soll als Augenöffner für die Situationen Anderer dienen, die sich fremd in einer Umgebung fühlen.

9. Tower of Power (3x vorhanden)



Material um Teamzusammenarbeit zu stärken.

Das Ziel ist es in gemeinsamer Arbeit, mit reichlich Kommunikation, Geschick und Organisation aus Bauklötzen einen Turm zu bauen. Dafür benötigt es gute Zusammenarbeit und eine gute Technik. Das Spiel lässt sich sowohl als eine Gruppe spielen, als auch im direkten Konkurrenz Verhalten zu einer anderen Gruppe.



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

10. Easy Spider



Tool um Teamarbeit zu stärken.

Das Ziel der Übung ist es, ein von den Trainern aufgebautes Spinnennetz von einer Seite, auf die andere zu durchqueren. Dabei darf jedes Loch nur einmal verwendet werden und eine Berührung mit dem Netz ist verboten. Das Netz ist leicht aufzubauen, was die Benutzung für die Trainer vereinfacht. Die Gruppe kann mit viel Teamarbeit, Kommunikation und Kreativität die Aufgabe gemeinsam erfüllen.

11. Podest Spiel



Tool zur Förderung von Teamgeist, Vertrauen und Kommunikation.

Das Set besteht aus Podesten mit verschiedenen Größen. In jeder Runde verringert sich die Fläche auf der eine Gruppe stehen kann. Die Herausforderung ist es dabei mithilfe von Vertrauen, Kreativität und Kommunikation trotzdem einen Weg zu finden um möglichst viele darauf unterzubringen.

12. Teamspiel-Box



Aufgabenmaterial zur Lösung im Team.

Das Ziel der Aufgaben soll es sein, sie gemeinsam im Team zu bewältigen, indem alle an einem Strang ziehen. Zur Verfügung hat man hierbei eine Fläche, auf der eine Kugel mit Hilfe von Seilen transportiert wird. Die Lösung erfordert Kommunikation und Teamfähigkeit.



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

13. Bataca-Schläger und Helme



Schaumstoffschläger zum Aggressionsabbau mit gezielten Übungen.

Durch spielerisch freie Rituale werden Ärger, Aggression und körperliche Spannungszustände gelöst. Die einst für Familientherapie entwickelten Schläger sind vielseitig einsetzbar und halten zunehmend Einzug in Schulen und Kindergärten.

14. Anti-Mobbing-Koffer



Material zur Mobbing Prävention.

In dem zugehörigen Projekt „Gemeinsam Klasse sein“, erforschen Schülerinnen und Schüler in Rollenspielen und Gesprächen, wie sie konstruktiv und positiv miteinander umgehen können. Zugehörige und ergänzende digitale Angebote, wie Filme und Erklärvideos unterstützen den Lernprozess.

15. Klar-Sicht-Koffer



Präventionsmaterial zu Alkohol und Rauchen.

In dem Koffer sind Materialien zur Prävention von Alkohol- und Zigarettensucht enthalten. Es ist den entsprechenden Lehrkräften und Schulsozialarbeiterinnen möglich zu dem Inhalt eine oder mehrere Veranstaltungen zu halten. Der Koffer soll die Schülerinnen und Schüler zum Nachdenken und zu einem verantwortungsvollen Umgang mit Suchtmitteln anregen. Ziel ist es also Informationen zu vermitteln und präventive Aufklärungsarbeit zu leisten. Die Verwendung bedarf einer Schulung.



VIELSEITIG
SCHWÄBISCH
PATENT

OSTALBKREIS

16. Glücksspielkoffer



Präventionsmaterial zum Thema Glücksspiel.

Der Koffer verfolgt das Ziel auf die Gefahren von Glücksspiel aufmerksam zu machen. Hierzu nutzt er neben Aufklärung auch spielerische Situationen, um die Problematik den Teilnehmenden näher zu bringen. Den Lehrkräften und Schulsozialarbeitenden ist es möglich den Koffer sowohl im Unterricht, als auch in einer separaten Veranstaltung einzusetzen. Die Verwendung bedarf einer Schulung.

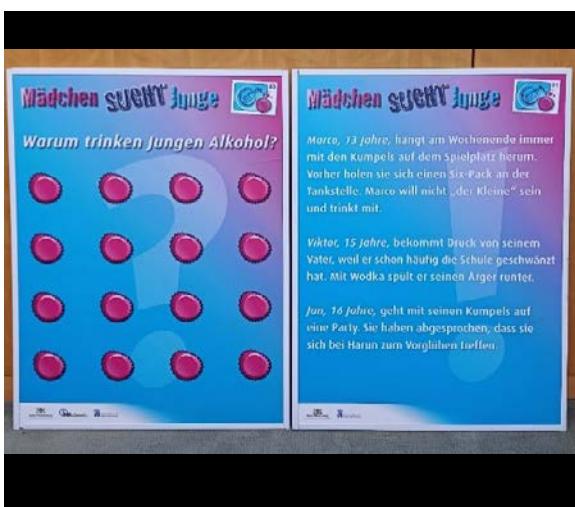
17. Grüner Koffer



Präventionsmaterial zum Thema Cannabis.

Es handelt sich um ein interaktives Angebot zum Thema Cannabis Konsum, das abwechslungsreiche Materialien und Methoden beinhaltet. Der Koffer klärt dabei über die körperlichen und psychischen Auswirkungen der Droge auf und fordert eine aktive Auseinandersetzung mit dem eigenen Konsum und der eigenen Haltung. Das Ziel ist es den Einstieg in den Konsum zu verhindern und Konsumierende zum Ausstieg zu ermutigen. Die Verwendung bedarf einer Schulung.

18. Mädchen-Sucht-Jungen Tafeln



Lernprojekt zur geschlechtsspezifischen Suchtprävention.

Das Ziel ist es, dass sich Mädchen und Jungen mit dem Konsum von Suchtmitteln, sowie den Umgang mit dem Gruppenzwang, selbstwirksam auseinandersetzen können. Das Projekt beinhaltet neben anschaulichen Material, in Form von 5 verschiedenen Thementafeln (Alkohol, Rauchen, PC&Co, Bodykult, Cannabis) pro Geschlecht, auch interaktives Aufgabenmaterial. Der Inhalt soll zur Reflexion des eigenen Konsumverhaltens und der eigenen Haltung anregen. Zusätzlich gibt es ein Handbuch, in dem ein komplettes Trainingsprogramm enthalten ist.